

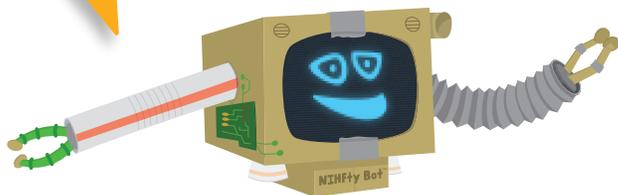
NOTICIAS DE CAMP INVENTION

DÍA 1



Camp Invention®

Hola, soy NIHFty Bot™. ¡Bienvenido al campamento!



BIENVENIDOS AL PRIMER DÍA DE CAMP INVENTION®

Cada día, su hijo entra en un ambiente donde sus ideas importan y ¡todo es posible! Este es un espacio seguro, divertido y creativo diseñado para que los niños curiosos descubran y exploren el increíble mundo de la invención. Observe atentamente a lo largo de la semana: ¡estamos seguros de que verá cómo las ideas de su hijo se transforman en realidad!

ESTO ES LO QUE PASA EN EL CAMPAMENTO

Durante **In the Game™**, los campistas ponen en marcha sus grandes ideas para convertirse en estrellas de la innovación. Examinan los materiales utilizados para crear diferentes balones deportivos y, luego, montan su propio tablero de juego.



Durante **Operation: HydroDrop™**, los campistas trabajan en equipo para desmontar un laboratorio robótico iluminado y explorar qué hay por dentro. Luego recibirán su propio robot y su escena de laboratorio para transformarlo en un laboratorio sobre ruedas en el que podrán guardar muestras de agua y mucho más.

En **Let's Glow™**, los campistas entran en el laboratorio de biofísica, donde comienzan su investigación sobre la luz. Construyen una Glow Box e incorporan detalles reflectivos como primera etapa de su exposición.



En **Prototyping Studio™**, los campistas actúan como participantes de un concurso, desafiados primero a crear un prototipo de una herramienta utilizando materiales cotidianos. También montan una caja de herramientas para llevar los artículos que recibirán después de cada ronda de creación de prototipos.

PREGUNTAS DE
CONEXIÓN

1. ¿Qué descubriste hoy?
2. ¿Cuál fue un reto que enfrentaste hoy? ¿Cómo lo superaste?
3. ¿Qué actividades disfrutaste más?



National Inventors
Hall of Fame®
EDUCATION PROGRAMS

Para más información, visite invent.org/camp
o llame al 800-968-4332.

©2024 National Inventors Hall of Fame®, Inc.

uspto

UNITED STATES
PATENT AND TRADEMARK OFFICE®

NUESTRA FAMILIA DE CAMP INVENTION SE EMBARCA EN UNA AVENTURA NUEVA

¡Estamos encantados de que forme parte de la familia de Camp Invention! Estamos ansiosos por guiar a su joven innovador a través de esta emocionante experiencia mientras sueña a lo grande, despliega su potencial creativo y crea recuerdos inolvidables con sus amigos.

Creemos que aprender debe ser divertido y que los entornos de aprendizaje deben ser un apoyo. Aquí en el campamento, se animará a su hijo a explorar, experimentar y compartir sus ideas mientras forma equipo con otros campistas para enfrentarse a retos abiertos en los que no hay respuestas "correctas" o "incorrectas." Si pueden imaginarlo, ¡pueden darle vida en Camp Invention!

Cada día, su hijo participará en aventuras prácticas de STEM creadas en colaboración con los integrantes del National Inventors Hall of Fame®, increíbles modelos que inspiran al innovador que todos llevamos dentro. Para apoyar el viaje creativo de su hijo en el campamento y más allá:



Utilice frases del tipo "Me pregunto..." para despertar su curiosidad



Anímele a encontrar soluciones únicas que estimulen su imaginación



Apláudale mientras adquiere confianza y persistencia

¡Estamos ansiosos por ver lo que logra su campista!

“Creo que todos los niños son inventores.”

– Michael J. Oister, CEO, National Inventors Hall of Fame

SEGURIDAD

La seguridad de su hijo es muy importante para nosotros. Cuando deje y recoja a su hijo, deberá acompañarle a _____ para firmar su entrada y salida cada día.

INFORMACIÓN DE CONTACTO

GRACIAS A NUESTROS PATROCINADORES

El programa Camp Invention es posible gracias al apoyo de varias organizaciones, empresas y personas que creen en la importancia de inspirar a la próxima generación de innovadores.

NOTICIAS DE CAMP INVENTION DÍA 2



ESTO ES LO QUE PASA EN EL CAMPAMENTO

Durante **In the Game™**, los campistas descubren cómo el diseño de los balones deportivos puede afectar al juego. Personalizan su tablero de juego para que su balón destaque entre los jugadores y los aficionados y así disfrutar de una experiencia llena de energía.

Durante **Operation: HydroDrop™**, los campistas se enfrentan al reto de construir una pequeña casa eficiente en el uso del agua y un sistema de aguas grises para los cultivos, con lo que obtienen su etiqueta de certificación agrícola para colocarla en su laboratorio sobre ruedas.

En **Let's Glow™**, los campistas conectan una placa de circuito de doble cara, explorando la luz blanca y luego la luz ultravioleta. También investigan algunas de las formas en que la naturaleza se ilumina a través de la bioluminiscencia.

En **Prototyping Studio™**, los campistas se enfrentan al reto de crear una Do Anything Box. Luego, se les anima a utilizar una herramienta de aportación de ideas para ampliar sus ideas y modificar un aspecto de su invento.

HACER CONEXIONES

A lo largo de la semana, se motiva a los campistas para que investiguen la naturaleza en busca de inspiración mientras diseñan inventos únicos.

¡Este **entusiasmo por la innovación** puede continuar en casa! Salga a pasear con su hijo y anímele a buscar y escuchar fuentes de inspiración que puedan despertar ideas para una de sus creaciones.

¿Podría la forma de un edificio, el patrón de una hoja o el movimiento a su alrededor informarles sobre su próximo diseño?



PREGUNTAS DE
CONEXIÓN

1. ¿Cuál fue un reto que enfrentaste hoy? ¿Cómo lo superaste?
2. ¿Qué tipo de materiales has utilizado para crear tus inventos?
3. ¿Con qué materiales te gusta crear más?

SU CAMPISTA ESTÁ CONSTRUYENDO LA MENTALIDAD YO PUEDO INVENTAR

¡Mientras su campista se divierte y libera su creatividad en el campamento, también está construyendo una mentalidad poderosa que pone en acción las lecciones de los inventores que cambian el mundo! Cada experiencia de Camp Invention® ayuda a su hijo a desarrollar y reforzar las habilidades y características esenciales que forman la mentalidad I Can Invent® (Yo puedo inventar), ayudándole a prosperar ahora y en el futuro.



IN THE GAME

Poniendo la física en acción, exploramos **STEM** examinando cómo se diseñan los balones deportivos, y luego jugamos con nuestros tableros de juego personalizados. Aprendemos la importancia de la **propiedad intelectual** mientras desarrollamos un nombre y un logotipo para nuestros juegos únicos, y luego practicamos el **espíritu empresarial** creando una marca e identificando el público destinatario de nuestros nuevos productos.

OPERATION: HYDRODROP

Aprovechamos nuestra capacidad **creativa para resolver problemas** recurriendo a nuestras propias ideas con el fin de encontrar soluciones a los retos que plantea el agua en el mundo real. Estudiamos **STEM** mediante ingeniería inversa en nuestro laboratorio sobre ruedas, estudiando la calidad del agua y explorando la tecnología marina, y adquirimos **confianza** al darnos cuenta de que podemos influir en un cambio real con nuestros pensamientos y acciones.

LET'S GLOW

Con la creación de la Glow Box, desarrollamos la **persistencia** mediante la conexión de intrincados circuitos para hacer que los LED brillen. Desbloqueamos el **pensamiento de diseño** construyendo la caja y haciendo capas coloridas y personalizadas, luego descubrimos conceptos **STEM** como la edición de genes y la ciencia detrás de la luz mientras experimentamos con materiales que brillan.

PROTOTYPING STUDIO

A través de retos prácticos, descubrimos cómo puede lucir la **innovación** en nuestras propias vidas. Generamos **confianza** llevando nuestras ideas de la cabeza a las manos y al mundo real, y luego aplicamos el **pensamiento de diseño** y la **colaboración** para hacer inventos bien pensados que ayuden a la gente.

NOTICIAS DE CAMP INVENTION

DÍA 3



Camp Invention®

ESTO ES LO QUE PASA EN EL CAMPAMENTO

En **Let's Glow™**, los campistas establecen emocionantes conexiones sobre el espectro de luz visible y la refracción, y exploran los colores y las sombras añadiendo dos capas brillantes a su diseño de Glow Box.



Durante **In the Game™**, los campistas aprenden la importancia de la presión experimentando con libras por pulgada cuadrada, o PSI, y hacen realidad sus sueños dibujando y construyendo un balón deportivo único.



En **Prototyping Studio™**, durante su siguiente ronda de prototipado rápido, los campistas se enfrentan al reto de crear un utensilio de cocina, y descubren que los utensilios pueden encontrarse en cualquier lugar de su casa.

Durante **Operation: HydroDrop™**, los campistas exploran las condiciones creadas por las inundaciones y las sequías, creando prototipos de soluciones y obteniendo su etiqueta de certificación de inundaciones y sequías para su laboratorio sobre ruedas.



PREGUNTAS DE
CONEXIÓN

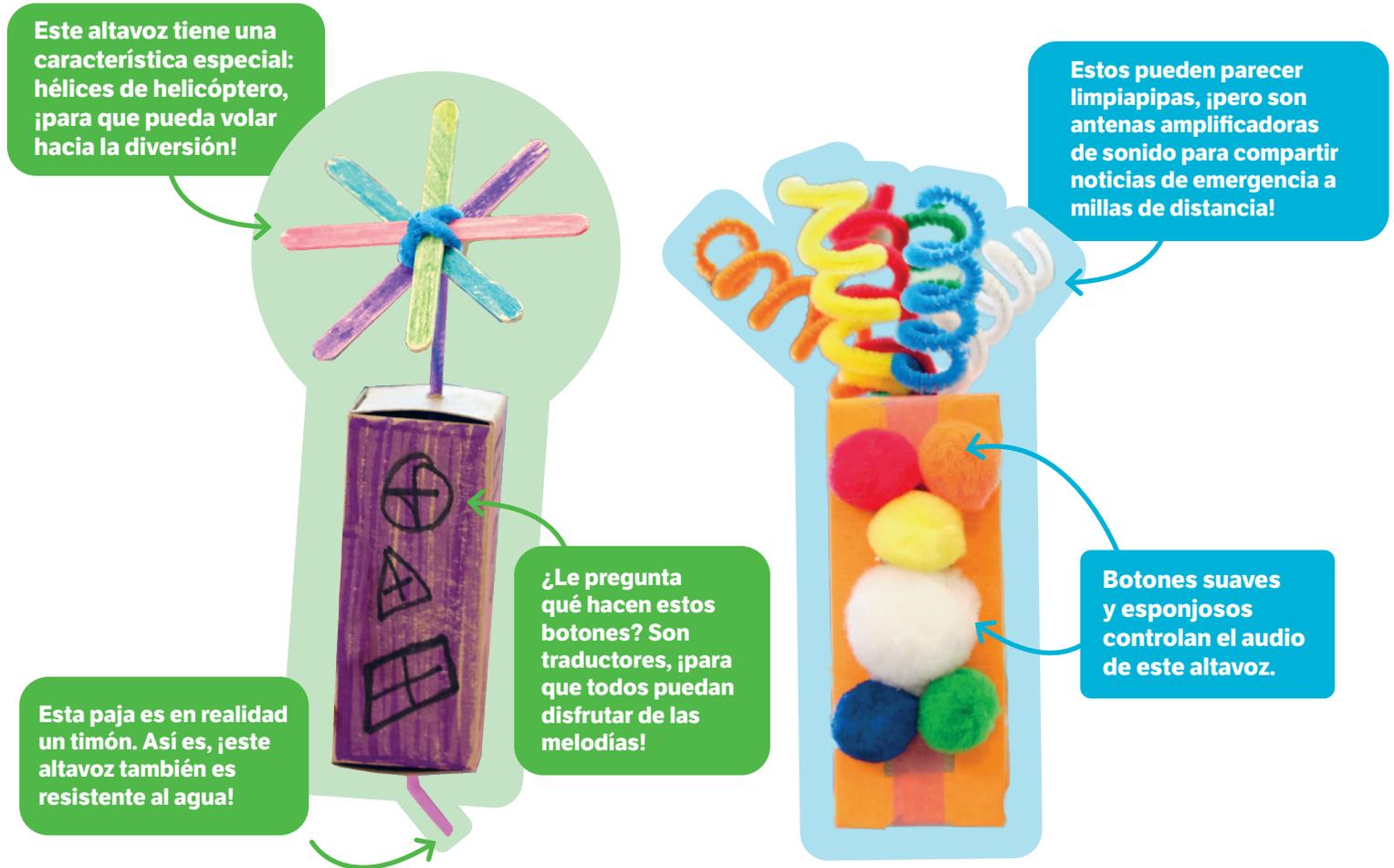
1. ¿Qué es lo que más te divierte de resolver retos?
2. ¿Qué descubrimiento te sorprendió más?
3. ¿Qué esperas con impaciencia a tu regreso?

¿SABÍAS QUE...?

¡Su campista se llevará a casa prototipos llenos de imaginación! Un prototipo es un modelo de un invento, y eso significa que las creaciones de su hijo representan las ideas que han trabajado duro para traer al mundo. Si se fija bien, encontrará características impresionantes.

La creación de prototipos es una parte importante de la experiencia Camp Invention® porque es exactamente lo que hacen los inventores del mundo real. Nuestros integrantes del National Inventors Hall of Fame® nos han enseñado que construir prototipos de inventos les permite dar vida a sus ideas, igual que nuestros campistas.

¡Eche un vistazo a estos **prototipos de altavoces futuristas** y verá a qué nos referimos!



GRACIAS A NUESTROS PATROCINADORES

El programa Camp Invention es posible gracias al apoyo de varias organizaciones, empresas y personas que creen en la importancia de inspirar a la próxima generación de innovadores.

NOTICIAS DE CAMP INVENTION

DÍA 4



Camp Invention®

ESTO ES LO QUE PASA EN EL CAMPAMENTO

Durante **Prototyping Studio™**, los campistas crean una fuente de agua y exploran la importancia de probar prototipos mientras guardan notas y bocetos de sus modificaciones.



Durante **Operation: HydroDrop™**, los campistas descubren la calidad del agua a través de un experimento de filtración que cambia de color y diseñan inventos para limpiar el agua con los que consiguen su pegatina de Certificación de Agua Limpia.



Durante **In the Game™**, los campistas esbozan y construyen su propio equipamiento deportivo y, a continuación, crean una marca y diseñan un logotipo para sus inventos, incluido su tablero de juego, balón deportivo y equipamiento.



En **Let's Glow™**, los campistas asumen el papel de científicos mientras preparan placas de Petri y tubos de ensayo incandescentes para investigar la genética. También añaden una capa final ultravioleta reactiva a su Glow Box.



PREGUNTAS DE CONEXIÓN

1. ¿Cuándo te sentiste más orgulloso de ti mismo hoy?
2. ¿Con qué miembro del equipo te gusta trabajar más? ¿Por qué?
3. ¿Qué es lo más genial que viste a alguien crear hoy?

TRANSFORMAR IDEAS EN REALIDAD

¡Al igual que los prototipos que su campista se lleva a casa, Lonnie Johnson, integrante del National Inventors Hall of Fame®, creó un modelo de su emblemático invento, el Super Soaker®, como parte de su propio proceso de invención!



CONECTARSE CON INNOVADORES DE CLASE MUNDIAL

¡Escanee cada código QR para ver cómo cobran vida sus historias!



Integrante del 2024 **Lanny Smoot**, Imagineer de Walt Disney, inventó tecnologías teatrales y efectos especiales que se han utilizado en atracciones interactivas de los parques temáticos, hoteles y cruceros de Disney.

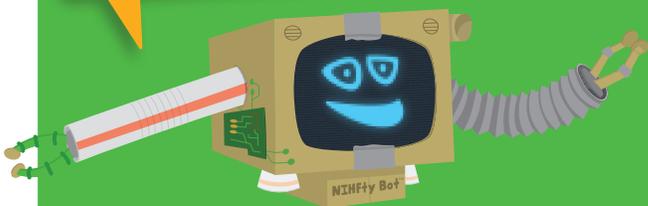


Los integrantes del 2023 **Emmanuelle Charpentier**, microbióloga, y **Jennifer Doudna**, bioquímica, inventaron la edición genética CRISPR-Cas9, una tecnología adaptable para editar el ADN con mayor precisión y eficacia.



Integrante del 2022 **Lonnie Johnson**, ingeniero y empresario, inventó el Super Soaker, el legendario juguete que ha generado más de mil millones de dólares en ventas a lo largo de su vida.

¿Sabías que...?



Todos nuestros integrantes y sus inventos influyentes se celebran en el Museo del National Inventors Hall of Fame, situado en el interior de la Oficina de Patentes y Marcas de Estados Unidos, en Alexandria, Virginia.

NOTICIAS DE CAMP INVENTION DÍA 5



Camp Invention®

¡Es difícil creer que Camp Invention® esté llegando a su fin, pero estamos muy contentos de que usted y su hijo hayan sido parte de la diversión! ¡Esperamos que su campista haya disfrutado inventando, creando y colaborando con sus amigos! Aunque hoy es el último día del campamento, los conocimientos adquiridos y los recuerdos creados perdurarán.

A CELEBRAR UNA SEMANA DE INVENTAR

Durante **In the Game™**, los campistas entran a formar parte del Juego de la Fama con la oportunidad de pronunciar un discurso de aceptación y compartir sus inventos en la ceremonia, y después juegan a los juegos de los demás para practicar el buen espíritu deportivo.

En **Let's Glow™**, los campistas dan los toques finales a sus Glow Boxes y celebran sus logros colectivos colocándolas juntas en una radiante exposición inspirada en la Gallery of Icons™ del National Inventors Hall of Fame Museum.

Durante **Operation: HydroDrop™**, los campistas exploran ecosistemas acuáticos y diseñan inventos para ayudar a protegerlos. Presentan sus inventos y obtienen la pegatina final de la certificación del carbono azul para colocarla en su laboratorio sobre ruedas.

En **Prototyping Studio™**, los campistas construyen un prototipo de juego y lo protegen con una patente. Descubren que el espacio definitivo para inventar es dondequiera que estén, y se llevan a casa sus herramientas y su caja de herramientas para continuar su viaje de invención.

¡MANTÉNGASE EN CONTACTO!

Siempre estamos compartiendo los últimos descubrimientos basados en STEM, actividades prácticas y fotos de Camp Invention en nuestras redes sociales, ¡así que asegúrese de seguirnos hoy mismo!

 facebook.com/CampInvention

 invent.org/blog

 youtube.com/NationalInventorsHallofFame_NIHF

 [@CampInvention](https://twitter.com/CampInvention)



PREGUNTAS DE
CONEXIÓN

1. ¿Cuál fue la parte más emocionante de Camp Invention?
2. ¿Qué esperas hacer en Camp Invention el próximo año?
3. ¿Cómo continuarás la diversión del Camp Invention en casa?

La Promesa Del Innovador

Prometo hacer todo lo posible para:

- Usar mi imaginación.
- Ser valiente y probar nuevas ideas.
- Buscar retos y oportunidades.
- Superar las barreras.
- Saber que mis ideas tienen valor.
- Saber que soy de confianza.

HASTA LA PRÓXIMA

Esperamos que se sienta capacitado para ayudar a su hijo a seguir utilizando las habilidades que desarrolló esta semana. Mientras fomenta la resolución creativa de problemas, la colaboración y la innovación en casa, puede encontrar inspiración en La promesa del innovador y esperar ser parte de Camp Invention el próximo verano.

¡Eres una FUERZA de INNOVACIÓN!

¡SEGUIR CREANDO EN CASA!

Ahora formas parte de la familia de Camp Invention, ¡donde la diversión y el aprendizaje son infinitos! Aunque su semana de campamento ha llegado a su fin, queremos ayudar a su joven innovador a seguir pensando en grande. Visite nuestro blog en invent.org/blog para descubrir actividades STEM prácticas en casa, perfectas para niños curiosos y mentes en crecimiento.



GRACIAS A NUESTROS PATROCINADORES

El programa Camp Invention es posible gracias al apoyo de varias organizaciones, empresas y personas que creen en la importancia de inspirar a la próxima generación de innovadores.

NOTAS DEL DIRECTOR